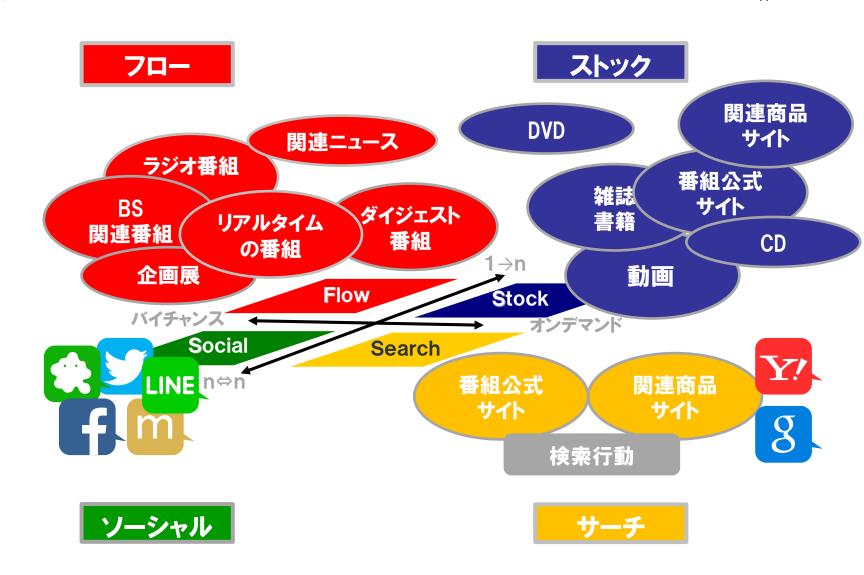
メディア体験の実態に迫る

TVドラマからみた 生活者のメディア体験

メディア環境研究所 新美 妙子

Media Spiralから見たドラマA

《フロー、ストック、ソーシャル、サーチで拡がる体験》





ドラマA が もたらした 生活者のメディア体験とは

3つのアプローチで検証

生の声を聴くために

1)グループインタビュー

リアルな視聴実態をとらえるために

2ホームビジット調査

定量的にとらえるために

③メディア体験調査

調査実施時期

①グループインタビュー: 9/21

②ホームビジット調査: 9/25

③メディア体験調査

 $: 9/27 \sim 10/3$

グループインタビュー対象者条件

- ●30代の女性
- ●ドラマAを視聴していること

●スマートフォンを使用していること

- ●SNS を利用していること
- (Twitter、Facebook、LINEなど)

グループインタビューの対象者

●30代の女性



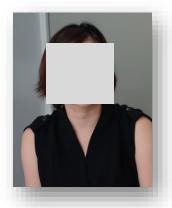
Cさん

専業主婦 7歳、4歳、2歳 3人の子のママ



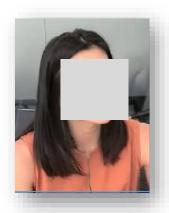
Mさん

専業主婦 0歳児のママ



Yさん

育児休暇中0歳児のママ



Yさん

会社員 夫と2人暮らし



ドラマAを 見始めた きっかけ



インタビュー映像を ご覧ください

サーチやソーシャルがきっかけを後押し

バイチャンス

Social

Flow

Search

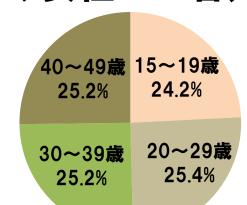
実家で母親が 見ていて Mさん のケース

ソーシャルで世の中 が盛り上がっている と感じて、ハマった Yahoo!ニュースで高 視聴率であると 知って、検索

Stock

メディア体験調査より

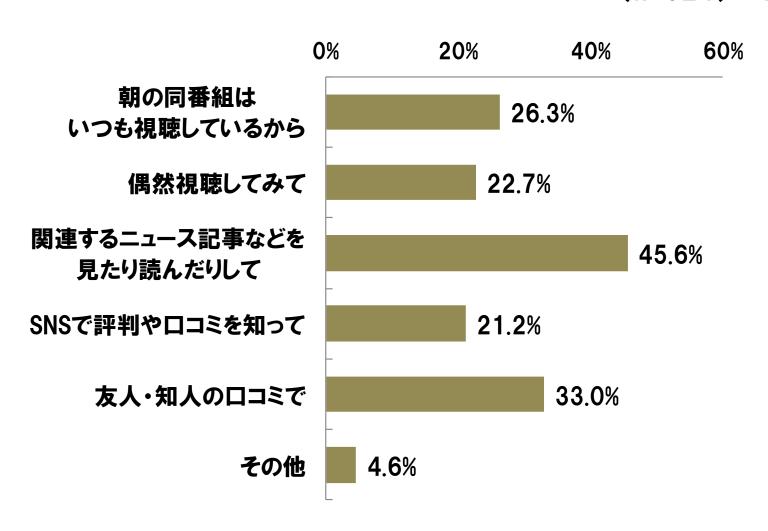
- 調査方法:ネットリサーチ
- 実施期間:9月27日~10月3日
- 調査エリア:全国
- 調査対象者:15~49歳の男女 524名(男性264、女性260名)



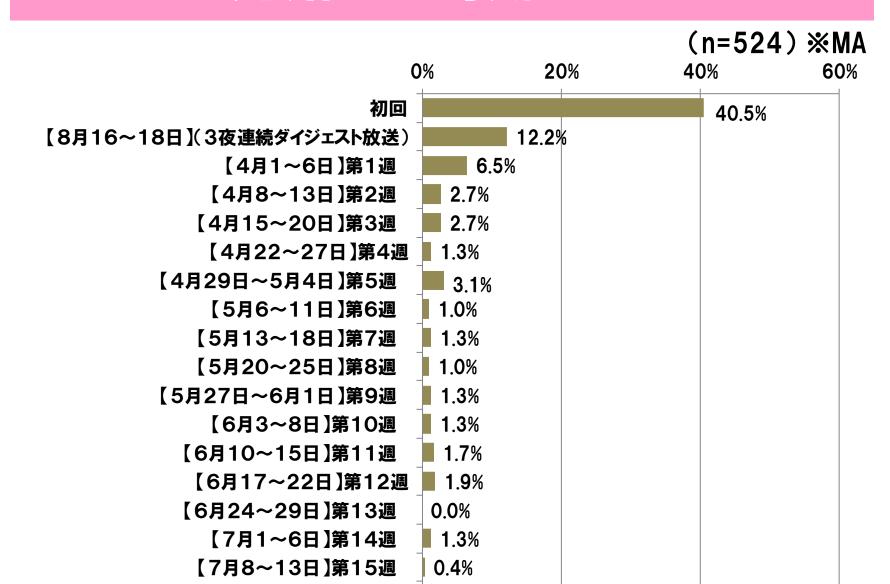
- 対象者条件
 - ・ドラマA"を視聴していること
 - ・スマートフォンを使用していること
 - ・SNSを利用してること

ドラマAを見始めたきっかけ

 $(n=524) \times MA$

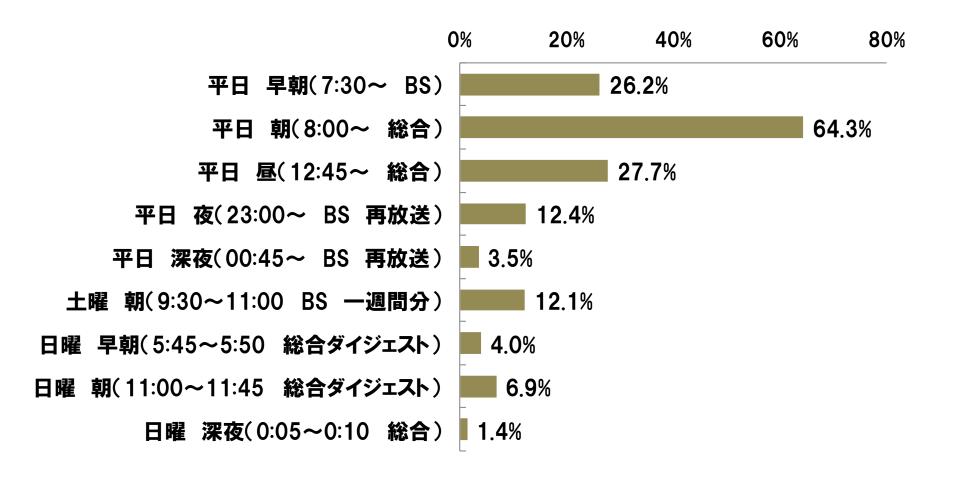


ドラマAを見始めた時期



リアルタイムでの視聴時間帯

 $(n=347) \times MA$





ドラマAの

メディア体験

ホームビジットで実態を確認

ホームビジット対象者



Cさん 30歳 板橋区在住の専業主婦 夫、子ども3人(小1女子、幼稚園 年中男子、2歳女子)の5人家族

1日3回程度、番組Aを視聴





ドラマAの

メディア体験



ホームビジットで実態を確認

インタビュー映像を ご覧ください





ドラマAの

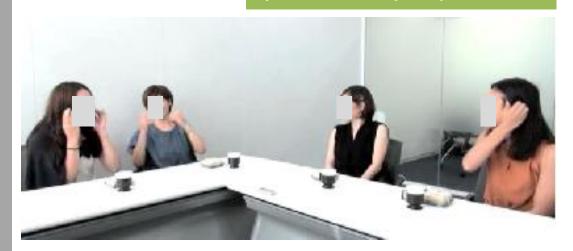
メディア体験



「共有・共感」について

30代女性 グループインタビュー

「共有・共感」 で拡がる メディア体験





私の周りのファン

・一日に複数回見る。

- **※OA(抜粋)**
- ・ドラマの決まり文句を頻繁に使っている。
- ・妹がはちまきを買った。Tシャツも買った。
- ・ツイツターで4コマ漫画や絵をほぼ毎日公開。
- ・友人が旅行でコスプレ動画を送って来た。
- ・奥さんが、忘年会に仮装して、カラオケをするみたい。
- ・番組を語る飲み会を開催した友人がいる。
- ・今日も泣いたと報告される。なまって話しかけられる。
- ・会議で時間がなかったのに、番組の話で終わった。
- ·会社の役員と週に一回、番組を語る飲み会を実施。打ち合わせだと思われ、仕事熱心と評価が高くなっているらしい。

気づき

メディアの枠を越えた時に拡がりを実感

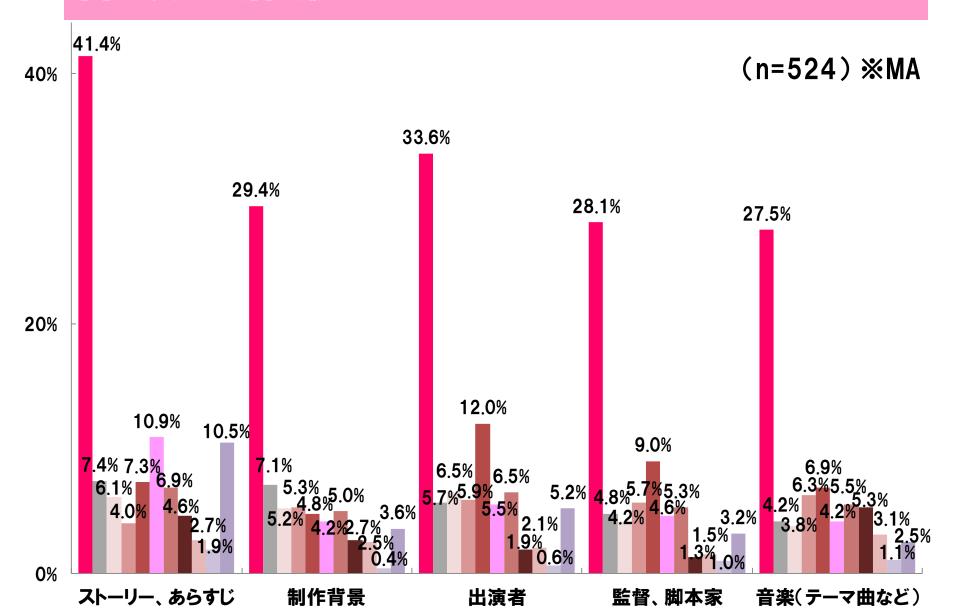
○ 共有・共感する喜びが体験を拡大

○ メディア体験は人との距離を縮める

体験の情報源

- ■公式サイト
- ■関連雑誌
- ■NAVERなどのまとめサイト
- ■ポータルサイトのニュース
- ■ウィキペデイア
- ■テレビ番組表(雑誌、ウェブ含む)
- SNS(Facebook · LINE · Twitterなど)
- YouTubeなどの動画サイト
- ■ファンによるドラマ分析・解説ページ
- ■ファンの著名人によるサイトやSNS
- ■友人・知人の口コミ

体験の情報源







受け手 (生活者)

XXX

受け手

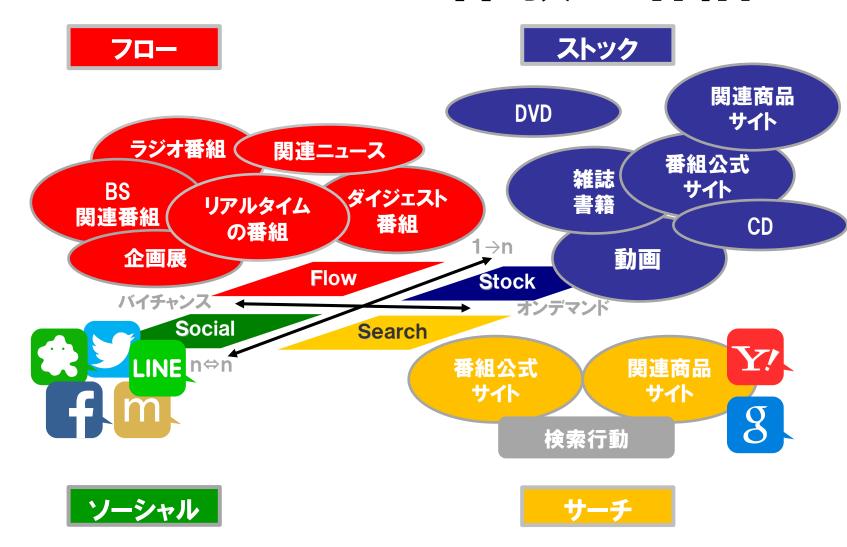
生活者

漫画家



送り手 (出演者)

ソーシャルメディアやロコミが ドラマAのメディア体験を増幅





番組が終わったら



インタビュー映像を ご覧ください

ドラマAから見た 生活者のメディア体験とは?

- 体験の原動力は生活者のワクワク感
- ●メディア体験の共有は新たな体験を創出
- ●メディアの送り手・受け手双方が体験を 誘発
- ソーシャルメディアやロコミが核となり、 体験を拡大・増幅